**Квест-игра**

по профориентации
для учащихся 8-11 классов и их законных представителей

**«Путешествие в мир профессий»**

 **Цель игры**: способствовать приобретению у подростков на практике отработать навыки профессий, знания о профессиях.

**Задачи игры:**

 получить новые знания о профессиях;

приобрести коммуникативные навыки;

умение работать в команде.

 **Оборудование:** раздаточный материал на каждую станцию, маршрутные листы для каждой команды, кроссворды, ребусы, музыкальные произведения.

**Ведущий:** Здравствуйте, ребята! Сегодня мы отправимся в увлекательное путешествие, где познакомимся с миром профессий. Вы будете путешествовать по станциям и, участвуя в различных конкурсах, выполняя задания, узнавать много нового о мире профессий. Но для начала я ознакомлю вас с правилами нашего квеста.

**Правила игры**

 Игра начнется и закончится в актовом зале. Из числа родителей или учителей выбраны помощники на каждом этапе, где они оценят работу команды в баллах и проставят их в маршрутных листах. Но при этом помощники могут давать советы игрокам там, где это необходимо.

 Найти класс (помещение), где будет проходить каждый этап, вы сможете, только разгадав шифр и записав название профессии под шифром в маршрутном листе, когда правильно разгадаете его.

 Вы следуете точно по номеру задания, чтобы команды не пересекались. Выбранная профессия и будет указывать на следующую станцию**,** где их и познакомят с заданиями помощники.

 После выполнения всех заданий сдайте маршрутный лист помощнику на пункте регистрации. Ожидайте подведения итогов игры в актовом зале.

 **«Полезные советы»**

Правило 1. На маршруте работает вся команда.! Никто не отделяется, чтобы быстрее выполнить другое задание. За это, после первого предупреждения – дисквалификация команды!

 Правило 2. На выполнение каждого задания на станции у вас 15 минут. Не старайтесь экономить время – лишних баллов оно не принесёт.

Правило 3. С Помощниками НЕ СПОРЯТ!

Правило 5. Не консультируйтесь с членами других команд, не мешайте и не помогайте другим командам: идёт соревнование, и задача каждой команды – победить!

Победит дружба, сплоченность и профессионализм!

**Ведущий:**

**Игра «Азбука профессий».**

**Первой получит маршрутный лист та команда, которая быстрее и правильнее выполнит первое задание.** Вам нужно написать профессии по данному алфавиту. После этого команда, выполнившая это задание быстрее и правильнее, выходит первая на старт и получает карту маршрута с шифром, по которому вам необходимо будет пройти, набрав как можно больше баллов.

*А, Б, В, Г, Д, З, И, К, Л, М, Н, О, П, Р, С, Т, У, Ф, Х, Ш, Э, Ю*

*За это задание 11 баллов*

1. **Повар**

|  |
| --- |
| 17163118 |

Из списка предложенных продуктов, предметов и пр., составить рецепт 3 блюд.

**2.Мастер по маникюру.**

|  |
| --- |
| 1411920618 1716 141151012321821 |

На заранее нарисованной руке на листе бумаги, вся команда должна «сделать» маникюр.

1. **Флорист**

|  |
| --- |
| 22131618101920 |

Создать букет цветов.( можно из живых цветов или сухоцветов, конфет)

**4.** **Диспетчер такси.**

|  |
| --- |
| 510191762025618 201121910 |

Ролевая игра.

 Задача: ведущий заказывает такси, указав довольно запутанное направление . Диспетчер (участник команды) в конечном итоге должен правильно назвать все, что говорил клиент.

**5.Кинокритик**. Назовите как можно больше фильмов, в которых присутствует название профессии. За каждый правильно набранный фильм – 1 балл.

|  |
| --- |
| 12101516121810201012 |

**6 Музыкант**

|  |
| --- |
| **14219291211520** |

Вы должны угадать название песни, связанное с профессией , назвав любую цифру от 1до 10 , где под этим номером будет идти песня. Чтобы не затягивать время достаточно угадать 5 песен.

1. Стюардесса по имени Жанна.
2. Три танкиста.
3. Бухгалтер.
4. Пилоты.
5. Зеленоглазое такси.
6. Мы бродячие артисты.
7. Идет солдат по городу.
8. Художник, что рисует дождь.
9. Опера.

 10. Дальнобойщик.

*(За каждую угаданную песню – 1 балл)*

**7. Детектив**

|  |
| --- |
| **562061220103** |

*Ваша задача ,как детективов решить по 2 профголоволомки. ( можно и по одной в завсисимости от количества команд)*

*Зашифрованые слова – профессии*

**1.**  **Ювелир**

**2.  Сапожник**



**3. Журналист**

**4.** **Воспитатель**

**5.** **Космонавт**

**6.****дворник**

**8. Филолог**

|  |
| --- |
| **2210131613164** |

Найти профессии и разгадать филворд.

Правила разгадывания:

1. Слова не пересекаются и не образуют «крестов».
2. Слова могут изгибаться только по горизонтали и по вертикали в любые стороны.
3. Каждая буква может входить в состав только одного слова.



ОТВЕТЫ:

1. учитель
2. дворник
3. ювелир
4. дирижёр
5. геолог
6. врач
7. юрист
8. делопроизводитель
9. артист
10. биохимик
11. метролог
12. скульптор

*(За каждое слово – 1 балл)*

**9.Конкурс капитанов** ( в актовом зале)

Капитаны команд вытягивают карточку, на которой указана профессия.

 **Задание: пантомимой изобразить профессию.**

(один изображает, а другой угадывает)

Профессии: **пожарник, продавец, художник, слесарь, летчик и т.д.**

*Количество баллов: 1балл за то, что изобразил, 1 балл за то, что угадал.1*

**10.Подведение итогов и награждение победителей**

**11.Рефлексия.**

Вам понравилась какая- нибудь профессия из игры?

Может сегодня кто-нибудь определился с выбором профессий?

**Приложения**

**Маршрутный лист команды 1**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
 (название команды, класс)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Этап (станция) | Кол – во баллов | Роспись |
|  | **Игра «Азбука профессий».**(мах.11б.) |  |  |
| 1 | **17163118**(мах.9 б.) |  |  |
| 2 | **1411920618 1716 141151012321821**(мах.10б.) |  |  |
| 3 | **22131618101920**(мах.10б.) |  |  |
| 4 | **510191762025618 201121910**(мах.10б.) |  |  |
| 5 | **12101516121810201012**1 прав.ответ – 1 балл |  |  |
| 6 | **14219291211520**1 прав.ответ – 1 балл |  |  |
| 7 | **562061220103**(мах.10б.) |  |  |
| 8 | **2210131613164**(мах.12б.) |  |  |
| 9 | **Конкурс капитанов (актовый зал)**(2 б.) |  |  |



**Маршрутный лист команды 2**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
 (название команды, класс)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Этап (станция) | Кол – во баллов | РОСПИСЬ |
|  | **Игра «Азбука профессий».**(мах.11б.) |  |  |
| 1 | **2210131613164** |  |  |
| 2 | **562061220103** |  |  |
| 3 | **14219291211520** |  |  |
| 4 | **12101516121810201012** |  |  |
| 5 | **510191762025618 201121910** |  |  |
| 6 | **22131618101920** |  |  |
| 7 | **1411920618 1716 141151012321821** |  |  |
| 8 | **17163118**мах.11б.) |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9 | **Конкурс капитанов (актовый зал)** |  |  |



***А, Б, В, Г, Д, З, И, К, Л, М, Н, О, П, Р, С, Т, У, Ф, Х, Ш, Э, Ю***

***Продукты***

***1.Картофель***

***2.Морковь***

***3.Капуста***

***4.Лук***

***5.2 куриных окорочка***

***6.Молоко***

***7.3 яйца***

***8.Мука***

***9.Яблоки***

***10. Сладкий перец***



****







Примерное задание для диспетчера.

Здравствуйтие. Мне нужно такси по адресу.:

Как доехать? Увас дала сбой система навигации?

Ок. Все очень просто.Запоминайте. При въезде в деревню вы увидите больщую автобусную остановку.От неё поверните на лево и езжайте все время прямо до Т-образного перекрестка.Там поверните на право и езжайте прямо приерно метров 300. Я живу в бело-зеленом доме. Напротив стоит большая голубая ель.Запомнили? Повторите. ( Мах 2 раза)

