Интеллектуальная игра для младших школьников. "Своя игра"

**Цели:** Использование интеллектуальных игр с целью создания благоприятных условий для развития каждой личности, способной к достижению результативности в интеллектуальном труде.

**Задачи:**

1. Создать условия для самопознания и самореализации.
2. Стимулировать развитие интеллектуальных и познавательных возможностей детей.
3. Воспитывать уважительное отношение друг к другу в условиях работы в команде.
4. Развивать творческую активность детей.

**Участники игры:**

В игре участвуют 4 команды. Участников каждой команды объединяет дата рождения. В первой команде ребята, которые родились осенью, во второй – зимой, в третьей – весной, в четвёртой – летом.

Участники команды придумывают название команды, выбирают капитана.

**Оборудование:**

1. Мультимедийное оборудование.
2. Персональный компьютер.
3. Мультимедийная презентация.
4. Сигнальные карточки.
5. Оценочный лист.
6. Секундомер.
7. Гонг.
8. Грамоты и призы
9. «Шапочка Мудрейшего»

**Описание игры**

Данная игра является командной игрой и рассчитана на учащихся 3 класса. В игре 4 тура.

**I тур**

**I тур** содержит в себе вопросы 4 - х категории знаний, которые оцениваются от 1 до 4 баллов:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| МАТЕМАТИКА | 1 | 2 | 3 | 4 |
| ЛИТЕРАТУРА | 1 | 2 | 3 | 4 |
| РУССКИЙ ЯЗЫК | 1 | 2 | 3 | 4 |
| ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОЕ ИСКУССТВО | 1 | 2 | 3 | 4 |

На обсуждение вопроса командам даётся 15 секунд. За временем выполнения задания следит арбитр.

Первой отвечает та команда, которая быстрее всех подняла сигнальную карточку. Если команда даёт неправильный ответ, право ответа переходит к команде, которая следующей подняла сигнальную карточку. За каждый **правильный ответ** команда получает то, количество баллов, которое соответствует вопросу в таблице. За каждый **неправильный** ответ у команды вычитается соответствующее количество баллов. Право выбора следующего вопроса получает, та команда, которая правильно ответила на предыдущий вопрос.

Подсчёт очков ведет **счётная комиссия** в составе 4 человек. Каждый член комиссии следит за одной командой и ведёт подсчёт количества баллов, набранных данной командой.

Эти же правила используются при проведении II тура игры.

**II тур**

**Во втором II туре**вопросы по 4-м категориям знаний оцениваются от 10 до 40 баллов.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| СПОРТЛАНДИЯ | 10 | 20 | 30 | 40 |
| РАЗ РОМАШКА, ДВА РОМАШКА… | 10 | 20 | 30 | 40 |
| РАЗНЫЕ СТРАНЫ | 10 | 20 | 30 | 40 |
| ШЕВЕЛИ ИЗВИЛИНОЙ | 10 | 20 | 30 | 40 |

Несколько вопросов I и II тура относится к категории «Кот в мешке» и к категории «Вопрос-аукцион». Участники игры не знают заранее, в каком поле находятся данные вопросы.

Если в ходе игры команде достаётся вопрос из категории**«Кот в мешке»,**то право ответа на этот вопрос команда отдает соперникам по интеллектуальной игре.

Если в ходе игры команде достаётся **«Вопрос – аукцион»,**топраво ответа получает та команда, которая предложит большую «цену». «Торговаться» могут только те команды, на счету которых положительное количество баллов.

**III тур**

В**III туре у**частники решают кроссворд. За каждый правильный ответ команда получает по 5 баллов.

В финал проходят только команды с положительным количеством баллов.

**Финал**

**Перед началом финала** каждая команда **делает ставки**, т. е. записывают на карточках количество баллов, которое выставляют в качестве ставки и сдают в счётную комиссию.

**В финале**команды должны составить новые слова из букв слова СНЕГУРОЧКА. Время выполнения задания – 1 минута. Выигрывает команда, которая составила наибольшее количество слов. На счёт этой команды поступает то, количество баллов, которое команда заявила в ставке. У остальных команд со счёта снимаются баллы, заявленные в ставке.

**Победителем игры**считается та команда, на счету которой после финала осталось наибольшее количество баллов.

По итогам игры вручаются грамоты и призы участникам команды-победительницы игры, выявляется лучший игрок, которому вручается «Шапочка Мудрейшего»

**ХОД ИГРЫ**

**I. Оргмомент:**

**1 ученик:**

Если хочешь строить мост  
Наблюдать движенье звёзд,  
Управлять машиной в поле  
Иль вести машину ввысь –  
Хорошо работай в школе  
Добросовестно учись.

**2 ученик:**

В школу ходим мы не зря,  
Без наук никак нельзя!  
В жизнь неграмотным войдешь  
За минуту пропадешь.  
Чтоб ошибок избежать,  
Ум свой надо развивать.  
А в игре проверить можно  
Просто будет или сложно.

**II. Уважаемые участники команд, сейчас Вы должны придумать название своей команде и выбрать капитана.**

(игроки придумывают название команды)

**I тур**

*(*[**Приложение 1**](http://out-of-school.area7.ru/?link=240.1)*, I тур)*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| МАТЕМАТИКА | 1 | 2 | 3 | 4 |
| ЛИТЕРАТУРА | 1 | 2 | 3 | 4 |
| РУССКИЙ ЯЗЫК | 1 | 2 | 3 | 4 |
| ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОЕ ИСКУССТВО | 1 | 2 | 3 | 4 |

МАТЕМАТИКА:

1 балл – Как называется результат умножения? *(произведение)*

2 балла – Как найти неизвестный делитель? *(делимое разделить на частное)*

3 балла – Как называется чертёжный инструмент, который помогает начертить окружность? *(циркуль)*

4 балла – Двое учеников прошли от школы до дома 100 метров. Сколько метров прошёл каждый ученик? *(100 метров)*

ЛИТЕРАТУРА:

1 балл –   
Уплетая калачи,  
Ехал парень на печи.  
Прокатился по деревне  
И женился на царевне. *(Емеля)*  
  
2 балла –   
У Алёнушки – сестрицы  
Унесли братишку птицы.  
Высоко они летят,  
Далеко они глядят. *(Гуси-лебеди)*  
  
3 балла –   
Был друг у Ивана  
Немного горбатым,  
Но сделал счастливым  
Его и богатым. *(Конёк -горбунок)*  
  
4 балла –   
Работать умела красиво и ловко,  
В деле любом проявляла сноровку.  
Хлеб пекла и скатерти ткала,  
Шила рубашки, узор вышивала,  
Лебедью белой в танце плыла,  
Кто мастерица эта была? *(Василиса Прекрасная)*

РУССКИЙ ЯЗЫК:

1 балл – Гусь, гусыня, гусеница – родственные слова? *(нет)*

2 балла – Быстрый, медленный, стремительно, скоростной. Какое слово лишнее? *(стремительно)*

3 балла – Много – люди, один – …? *(человек)*

4 балла – Ребус *(смотри Приложение 1, I тур)* (*вороника)*

ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОЕ ИСКУССТВО:

1 балл – Инструмент для рисования? *(кисточка)*

2 балла - Как называются краски на водной основе? *(акварель)*

3 балла – Как называют картину, на которой изображена природа? *(пейзаж)*

4 балла – Жанр картины *(смотри Приложение 1,* *I тур)* *(натюрморт)*

**II тур**

*(Приложение 1, II тур)*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| СПОРТЛАНДИЯ | 10 | 20 | 30 | 40 |
| РАЗ РОМАШКА, ДВА РОМАШКА… | 10 | 20 | 30 | 40 |
| РАЗНЫЕ СТРАНЫ | 10 | 20 | 30 | 40 |
| ШЕВЕЛИ ИЗВИЛИНОЙ | 10 | 20 | 30 | 40 |

СПОРТЛАНДИЯ:

10 баллов – Спортивный инвентарь для катания на льду. *(коньки)*

20 баллов – Родина Олимпийских игр - … *(Греция)*

30 баллов – Какому спортсмену необходим этот инвентарь? (*футболисту)*

40 баллов – Какой слон не имеет хобота? *(шахматный)*

РАЗ РОМАШКА, ДВА РОМАШКА…:

10 баллов – Как зовут этого мультяшного героя? *(смотри Приложение 1, II тур)* *(лосяш)*

20 баллов – Произнесите девиз этого сказочного героя*. (смотри Приложение 1, II тур)* *(Акуна-мотата)*

30 баллов – Кадры из какого мультфильма на экране? *(смотри Приложение 1, II тур)* *(«Зима в Простоквашино»)*

40 баллов – Как называется этот цветок? *(смотри Приложение 1, II тур) (гладиолус)*

РАЗНЫЕ СТРАНЫ:

10 баллов – Столица Мурманской области? *(Мурманск)*

20 баллов – Столица какого государства на фотографии? *(смотри Приложение 1, II тур) (Франции)*

30 баллов – Какая страна не имеет общей границы с Россией на севере? Финляндия, Швеция, Норвегия *(Швеция)*

40 баллов – Как мы называем итальянский пирог? *(пицца)*

ШЕВЕЛИ ИЗВИЛИНОЙ:

10 баллов – Всех кормит, а сама не ест. Что это? *(ложка)*

20 баллов – Когда мы смотрим на цифру 2, а говорим 14? *(на часах)*

30 баллов – Что можно приготовить, но нельзя съесть? *(уроки)*

40 баллов – Что нужно сделать, если видишь зелёного человечка? *(перейти на другую сторону)*

**III тур**

*(Приложение 1, III тур и финал)*

Кроссворд

**IV тур**

*(Приложение 1, финал)*

Составьте новые слова из букв слова**: СНЕГУРОЧКА**

**Подведение итогов:**

счетная комиссия подсчитывает количество баллов.

**Награждение победителей:**

Дорогие ребята!

Подошла к завершению наша игра! Хочется отметить всех участников викторины. Вы все показали хорошие знания и умения. Особенно хотелось бы отметить Ваше умение работать в командах, поддерживать товарищей и помогать друг другу. Все участники игры награждаются сладкими призами.

Счётная комиссия подвела итоги. Наибольшее количество баллов набрала команда «Осень». Команда-победительница награждается «Свитком Мудрецов»

Лучшим игроком признана Жебалова Виктория. Вике вручается «Шапочка Мудреца».

[**Приложение 2**](http://out-of-school.area7.ru/?link=240.2), [**Приложение 3**](http://out-of-school.area7.ru/?link=240.3).